

SCOPO DEL GIOCO

Lo scopo del gioco è arrivare alla fine del mese con il minor spreco di cibo possibile. Vince chi ha sprecato meno.

REGOLE PER I GIOCATORI (O SQUADRE)

- Ogni carta Alimento ha una sua data di scadenza, un suo valore e corrisponde ad una porzione.
- Ogni giocatore (o squadra) deve organizzare almeno tre pasti giornalieri, come da porzioni settimanali consigliate.
- Ogni giocatore ha a disposizione 100 punti settimanali che può utilizzare per acquistare il cibo dal supermercato.
- Gli alimenti acquistati da ogni giocatore possono essere scambiati tra i giocatori stessi in qualunque momento mentre la spesa avviene all'inizio della settimana.
- Ogni giocatore (o squadra) ha a disposizione due cestini, uno per il cibo consumato ed uno per quello sprecato.
- Alla fine di ogni settimana il contenuto dei cestini torna al tutor e si segna lo spreco di ogni giocatore (o squadra).
- Lo spreco si genera quando il cibo non viene consumato entro la data di scadenza o non è consumato entro la fine del gioco.
- Il cibo non utilizzato nella settimana corrente può essere mantenuto in quella successiva oppure scambiato con gli altri giocatori (o squadre).
- Le carte Casualità rappresentano gli imprevisti della giornata.

REGOLE PER IL TUTOR

- Il tutor distribuisce i cestini (non inclusi) all'inizio del gioco.
- Il tutor distribuisce il cibo acquistato dai giocatori (o squadre) mantenendo il conto dei loro punti.
- Il tutor distribuisce le Casualità a tutti i giocatori (o squadre).

Questo gioco da tavola nasce dalla collaborazione tra l'Inail e l'IIS L.go Brodolini di Pomezia con il supporto del Ministero della Salute. Il gioco ha lo scopo di educare ed informare i più piccoli ed i più grandi che li accompagneranno in questo percorso. Il nostro obiettivo è far capire ai bambini che anche il loro contributo può essere essenziale per cambiare il mondo.

Prodotto realizzato dai ragazzi dell' IIS. L.go Brodolini di Pomezia
nell'ambito del progetto di ricerca SPAIC promosso da Inail e Ministero della Salute



Ministero della Salute





FUGA DA **stop** SPRECOPOLI